

Völkerballturnier 02.07.2022



Allgemein

Teams:

- Bis zu 12 Teams
- 7 Spieler*innen pro Team

Modus

- Gruppen- und K.O.-Phase
- 6 Teams pro Gruppe (5 Spiele)
- Rang 1-4 kommen ins Viertelfinale
- Rang 5&6 scheiden nach Gruppenphase aus

Spielregeln

Feld:

- Es gibt zwei Felder auf dem Rasen.
- Ein Feld besteht aus vier Teilen (Himmel, Spielfeld, Spielfeld, Himmel)
- Der Ball gehört dem Team im jeweiligen Spielfeld.
- Bleibt der Ball seitlich ausserhalb des Feldes liegen, gehört er zum Spielfeld auf der gleichen Höhe.
- Geht der Ball hinten aus dem Feld, gehört er dem Himmel.

Abschiessen:

- Es wird mit zwei Bällen gespielt
- Der Gegner muss direkt getroffen werden (nicht via Boden)

- «Boden-Auf» zählt nicht (Der Ball muss durch einen Pass oder eine Verteidigung gefangen werden)
- Ein eigener Ball und Kopf schützen nicht
- Der Ball muss am Anfang nicht 3x hin und her geworfen werden

Wann zählt man als abgeworfen?

- Man wird direkt von einem Ball getroffen (nicht via Boden)
- Um als abgeworfen zu zählen, muss der Ball nach dem Aufprall den Boden berühren. Wird der Ball noch gefangen bevor er den Boden berührt, zählt der Abwurf als gerettet.
- Hält man ein Ball in der Hand, zählt dieser als Körperteil
- Kopf zählt

Spieler*innen

- In einem Spiel können nur 7 Spieler*innen teilnehmen. Wer mit mehr Teammitgliedern anreist kann zwischen den einzelnen Spielen wechseln.
- Ein Spieler startet im Himmel (Muss Bändeli anziehen)
- Startspieler im Himmel kann jederzeit zurück (muss Bändeli ausziehen und dem Schiedsrichter abgeben)
- Der Himmel muss immer besetzt sein
- Die restlichen 6 Spieler starten im Spielfeld
- Wird ein Spieler im Spielfeld getroffen, so muss er in den Himmel
- Ist ein Spieler aus dem Himmel mit einem Wurf erfolgreich, so kann er zurück ins Spielfeld

Zählweise Gruppenphase

- Ein Vorrundenspiel dauert 13 Minuten.
- Da das Spiel auf Zeit geht, werden am Schluss die Anzahl Spieler im Feld gezählt (Himmelspieler mit Bändeli zählt als Feldspieler).
- Die Mannschaft mit mehr Spieler im Feld gewinnt
- Sind alle Gegner vor dem Ende eliminiert, so fängt das Spiel wieder von vorne an.
- Eine komplette Eliminierung des generischen Teams ist als «Satzgewinn» zu werten.

Szenarien:

- Team A hat nach Ablauf der Zeit 6 Spieler*innen auf dem Feld. Team B noch 3.
⇒ **Team A gewinnt**

- Team A hat es geschafft Team B komplett zu eliminieren, was ein Satzgewinn bedeutet. Die Mannschaften stellen sich neu auf und spielen weiter bis die Zeit um ist. Team A hat jetzt noch 2 Spieler*innen auf dem Feld, Team B alle 7.
⇒ **Team A gewinnt durch Satzgewinn**
- Team A eliminiert Team B. Das Spiel wird wieder aufgenommen und Team B wirft alle aus Team A raus. Erneut wird das Spiel angepfiffen bis die Zeit abgelaufen ist. Team A hat nach Spielende noch 3 Spieler*innen auf dem Feld, Team B 4.
⇒ **Team B gewinnt, da sie in den Sätzen ausgeglichen haben und dann mehr Leute im Spielfeld hatten.**

Zählweise K.O.-Runde

- Ein Spiel in der K.O.-Phase ist dann vorbei, wenn ein Team ausgebrannt ist, also keine Spieler*innen mehr im Feld hat.
- Steht nach 15 Minuten noch kein Sieger fest, ist der Rückweg vom Himmel ins Spielfeld nicht mehr möglich.
- Im Viertel- und Halbfinale wird Best of 3 gespielt (2 Siege nötig, um weiterzukommen)
- Im Finale wird Best of 5 gespielt (3 Siege nötig)

Die Regeln können sich je nach Anzahl der angemeldeten Teams noch ändern. Das endgültige Regelwerk wird der teamverantwortlichen Person im Voraus zugeschickt. Wir werden sie auf dem Feld nicht mehr erklären, aber don't worry, es wird Schiedsrichter/Spielleiter geben.